Probe IPA

M223

Siemens

Jordan Dainese

Contents

[Aufbau und Ablauf (Teil 1) 2](#_Toc130319238)

[Ausgangslage 2](#_Toc130319239)

[Aufgabenstellung 2](#_Toc130319240)

[Anforderungen 2](#_Toc130319241)

[Akzeptanzkriterien 2](#_Toc130319242)

[Funktionale Anforderungen 2](#_Toc130319243)

[Nicht-Funktionale Anforderungen 2](#_Toc130319244)

[Technologien 3](#_Toc130319245)

[Zeitplan 3](#_Toc130319246)

[Vorgegebene Termine 3](#_Toc130319247)

[Zeitplan 3](#_Toc130319248)

[Arbeitsjournal 3](#_Toc130319249)

[Projekt(Teil 2) 5](#_Toc130319250)

[Kurzzusammenfassung 5](#_Toc130319251)

[Ausgangslage 5](#_Toc130319252)

[Umsetzung 5](#_Toc130319253)

[Informieren 5](#_Toc130319254)

[Anforderungen 5](#_Toc130319255)

[Planen 5](#_Toc130319256)

[Entscheiden 5](#_Toc130319257)

[Realisieren 5](#_Toc130319258)

[Kontrollieren 5](#_Toc130319259)

[Auswerten 5](#_Toc130319260)

# Aufbau und Ablauf (Teil 1)

## Ausgangslage

Im Modul 223 geht es darum eine IPA zu simulieren, damit wir Lernenden Erfahrungen sammeln könne, die uns helfen uns auf die richtige IPA vorzubereiten. Da das Zeitfenster jedoch etwas kürzer ist, sind auch die Anforderungen etwas wenige. Dabei kann man ein Softwareprojekt nach eigenen Wünschen gestalten. Diese soll dieselben Kriterien, wie aus dem Standardkriterienkatalog erfüllen und noch zusätzlich 3 aus dem individuellen Kriterienkatalog, die man selbst bestimmen darf. Ich habe mich dazu entschieden eine Agendatool als Weblösung zu erstellen. Dabei kann man einen Account erstellen und eigene Termine eintragen und bearbeiten.

## Aufgabenstellung

### Anforderungen

* Front- und Backend
* Zentrale Datenbank
* Mehrere User greifen gleichzeitig auf den gleichen Datenbestand zu
* Zentrale Benutzer- und Rechteverwaltung

### Akzeptanzkriterien

* Realisierung der Applikation
* Saubere Dokumentation

### Funktionale Anforderungen

* Ein Benutzer kann sich anmelden
* Ein Benutzer kann sich registrieren
* Ein Benutzer kann eigene Termine erstellen
* Ein Benutzer kann eigene Termine editieren
* Ein Benutzer kann eigene Termine löschen
* Ein Benutzer hat eine Übersicht über all seine Termine
* Erstellte Termine werden in einer Datenbank gespeichert
* Beim wieder Einloggen eines Benutzers werden seine Termine aus der Datenbank geladen
* Ein Adminbenutzer hat Zugriff auf ein Adminpanel
* Mit dem Adminpanel kann ein Admin Nutzer bearbeiten (erstellen, löschen, editieren)
* Ein Admin kann weitere Adminbenutzer erstellen

### Nicht-Funktionale Anforderungen

* Die Applikation soll leicht zu bedienen sein
* Der Code ist strukturiert und kommentiert

### Technologien

* Angular
  + Front-End-Webapplikationsframework
  + Basiert auf Typescript
  + Cross-Plattform
  + Entwickelt von Google
* Express (Node.js)
  + Serverseitiges Webframework
  + Basiert auf JavaScript
* MongoDB
  + Daten werden in JSON-ähnlichen Dokumenten verwaltet
  + No-SQL Datenbankmanagementsystem
  + Flexibel und skalierbar

## Zeitplan

### Vorgegebene Termine

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Termin |
| 27.02.2023 | Infotag M223 |
| 14.03.2023 | Projektstart |
| 14.03.2023 | 1. Gespräch mit Experten |
| 22.03.2023 | 2. Gespräch mit Experten |
| 24.03.2023 | Projektabschluss |

### Zeitplan

## Arbeitsjournal

**14.03.23**

|  |  |
| --- | --- |
| **Geplante Arbeiten** | * Kriterienkatalog studieren * Aufbau der Dokumentation erstellen * Zeitplan erstellen * Expertengespräch |
| **Ausgeführte Arbeiten** | Kriterienkatalog wurde angeschaut. Zeitplan konnte fertig gestellt werden und später auch im Expertengespräch besprochen werden. Nach dem Expertengespräch wurde der Zeitplan noch etwas verbessert. Dokumentation wurde erstellt und Titelblatt, sowie Header- und Footzeilen wurden erstellt. |
| **Hilfestellungen** | - |
| **Erfolge & Misserfolge** | * Zeitplan fertig (ausser soll Zeiten) * Gut in das Projekt gestartet und Zeiten konnten bisher eingehalten werden |
| **Bemerkung** | Meilenstein “Zeitplan fertigstellen” erledigt |
| **Nächste Schritte** | Aufsetzen der Projektumgebung  Entwicklung am Projekt anfangen  Datenbank erstellen  Testkonzept erstellen |
| **Fazit** | Der Anfang des Projekts ist mir so weit geglückt. Ich konnte alles erledigen, was ich mir für heute vorgenommen habe. Da jedoch die Projektzeit sehr kurz ist, kann eine Verzögerung fatal werden und dazu führen, dass ich das Projekt nicht in der vorgegebenen Zeit fertigstellen kann. Als nächstes sollte ich dann mit der Entwicklung am Projekt anfangen. |

**15.03.23**

# Projekt(Teil 2)

## Kurzzusammenfassung

### Ausgangslage

Das Ziel ist, eine Weblösung für eine Agenda zu erstellen. Dabei kann ein User beliebig viele Einträge in seine Agenda erstellen, die er mit Titel, allenfalls Beschreibung und einem Datum versehen kann. Zudem sollte er erstellte Einträge editieren und auch wieder löschen können. Sobald ein User Termine erstellt hat, erscheinen ihm diese auf seiner Home Page, wodurch er eine Übersicht über alle Termine bekommt. Ein Adminuser hat zusätzlich Zugriff auf ein Adminpanel, mit dem er Benutzerverwalten kann.

### Umsetzung

Das Projekt wurde unter Verwendung der IPERKA-Projektmethodik durchgeführt.

Als Erstes stand die Informationsphase an, in dieser wurde gemäss der Aufgabestellung Anforderungen definiert.

Während der Planungsphase wurde ein Zeitplan, eine Grundstruktur für die Dokumentation erstellt.

In der Realisierungsphase wurde mithilfe des Angular-Webframework basierend auf Typescript, HTML und CSS das Frontend und mithilfe von Express basierend auf Node.js das Backend entwickelt.

Die Kontrollphase bestand aus manuellen Tests.

Zum Schluss stand eine Auswertung an, in der Erfolge, Probleme und Verbesserungsmöglichkeiten analysiert wurden. Aufgrund der vorliegenden Fakten wurde ein Fazit gezogen.

## Informieren

Das genaue Analysieren der Aufgabenstellung ist das Wichtigste in der ersten Phase der Projektplanungsmethode IPERKA.

### Anforderungen

## Planen

## Entscheiden

## Realisieren

## Kontrollieren

## Auswerten